

3-gegen-2 aus Spielaufbau mit Konteroption 01 - [1156]



Hallenhockey - Taktik - Überzahlspiel

**Autor: Michael Willemsen****Material:**
Bälleab Altersklasse: WJB/MJB
Spieleranzahl: 12+2TW[Legende](#)**Organisation:**

- 1 gelber Spieler (Konterspieler) mit Ball am Schusskreisrand
- 2 Verteidiger (gelb) rechts und links zwischen Mittellinie und Schusskreis
- 2 Angreifer rechts und links an der Mittellinie
- 1 Angreifer mittig im Schusskreis
- 1 Torwart jeweils in beiden Toren

Ablauf:

Der (gelbe) Spieler mit Ball passt zu dem rechten oder linken Angreifer an der Mittellinie. Anschließend wird ein 3-gegen-2 gespielt bis zum Torschuss. Bei Ballverlust kann die "gelbe" Mannschaft direkt auf Konter umschalten.

Variationen:

Die Angreifende Mannschaft hat nur 5 Sekunden Zeit. Danach muss der Ball zur gelben Mannschaften für einen Konter gespielt werden.

