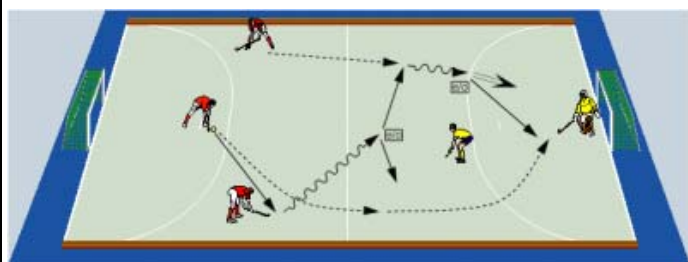


Tempoangriffe im 3-gegen-1 - [288]



Hallenhockey - Taktik - 3-gegen-1



[Legende](#)

Autor: Marc Herbert

Material:
Bälle

ab Altersklasse: MA/KA
Spieleranzahl: 16+TW

Organisation:

3 Angreifer (rechts, mitte, links) am Kreisrand; 1 Verteidiger in der gegnerischen Hälfte vor dem Schusskreis; TW im Tor

Ablauf:

Zu Beginn hat der Angreifer in der Mitte den Ball und entscheidet sich für den Pass zu einem seiner Mitspieler; wird der Ball nach rechts gepasst, dribbelt der Angreifer wieder in die Mittelspur, der ursprünglich in der Mitte gestartete Spieler hinterkreuzt auf die rechte Seite, der Spieler auf der linken Seite geht mit; die Überzahl mit Kombinationen bis zum Torschuss ausspielen.

Variationen:

Die Tempoangriffe können - insbesondere bei einer großen Trainingsgruppe - auch als Pendel durch die Halle gespielt werden (3 bis 5 Teams mit jeweils 3 Spielern sind notwendig). Nach einem Torerfolg, einem Fehler der Angreifer oder dem Ballewinn des Verteidigers steigen die Mitspieler des Verteidigers ein und starten zusammen mit ihm einen Überzahlangriff auf die Gegenseite, wo bereits wieder ein Spieler aus dem nächsten 3er-Team als Verteidiger wartet. (2. TW im Tor auf der anderen Seite)!

Hinweise:

Der Trainer sollte darauf achten, dass die Spieler die Überzahl mit hohem Tempo zu Ende spielen und klar außerhalb der Reichweite des Gegenspielers kontakten.

