



## Eindringen in den Schusskreis 2-gegen-1 + TW - [920]



### Hallenhockey - Taktik - 2-gegen-1



[Legende](#)

**Autor:** Heino Knuf

**Material:**  
 Bälle+Markierungsstreifen

ab Altersklasse: MA/KA  
 Spieleranzahl: 10+1 TW

**Organisation:**

- Markierung einer rechten Angriffsspur (10-15m breit)
- Zuspieler (blau) mit Bällen links an der Mittellinie
- ein Angreifer rechts an der Mittellinie und einer mittig im Schusskreis
- ein Verteidiger am Schusskreisrand
- TW im Tor

**Ablauf:**

- Zuspieler paßt nach rechts
- der rechte Angreifer nimmt Ball an und Richtung Schusskreis mit
- nach der Ballannahme führt der Angreifer den Ball Richtung Schusskreis zum 2-gegen-1
- der Angreifer im Schusskreis läuft sich entweder nach außen oder nach innen frei
- die Angreifer entscheiden situationsgerecht und schließen mit einem Torschuss die Aktion ab

**Hinweise:**

- Der Angreifer rechts soll mit dem Ball Richtung Tor dribbeln (Druck auf der Ball-Tor-Linie)
- Die Übung ist auch auf der linken Seite zu üben

←
→