
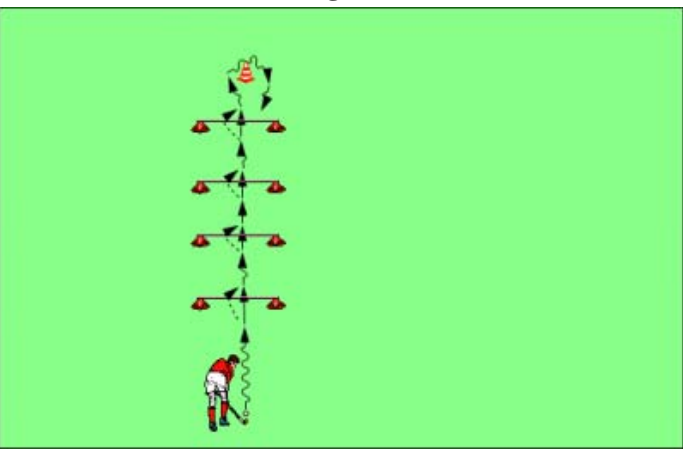
**Ballführung durch Hindernisse - [786]**

**beide - Technik - Ballführung**



**Autor:** diverse

**Material:**  
Bälle, Hütchenteller, Stangen

ab Altersklasse: MD/KD  
Spieleranzahl: 6 pro Parcours

[Legende](#)

**Organisation:**

- Maximal 6 Spieler pro Parcours mit je einen Ball.
- 4 bis 5 Hütchenhindernisse und eine Pylone am Ende als Kehrwende markiert.

**Ablauf:**

- Vorhandseitführung im laufen mit gleichzeitigem Überspringen von Hindernissen
- der Ball wird neben dem Hindernis geführt

**Variationen:**  
Bei mehreren Parcours als Wettkampf durchführen.

