

2-gegen-1 aus Kontersituation 01 - [1154]



Hallenhockey - Taktik - Konterspiel

[Legende](#)

Autor: Heino Knuf

Material:
Bälleab Altersklasse: MA/KA
Spieleranzahl: 10+TW**Organisation:**

- 2 Angreifer (rot) rechts und links an der Mittellinie
- Ein Verteidiger mit Ball mittig am Schusskreisrand
- Torwart im Tor

Ablauf:

Der Verteidiger spielt den Ball als simulierten Fehlpass rechts oder links über die Bande zu einem der Angreifer. Anschließend spielen die beiden Angreifer ein 2-gegen-1 und schließen mit einer Torschussaktion ab.

Variationen:

- die Angreifer haben 5 Sekunden Zeit für ihren Angriff
- ein zusätzlicher Verteidiger startet von der Mittellinie wenn die Angreifer mit dem Ball in den Schusskreis eingedrungen sind

Hinweise:

Die Angreifer sollen nach dem Ballgewinn mit einem schnellen Querpass den Angriff starten.

