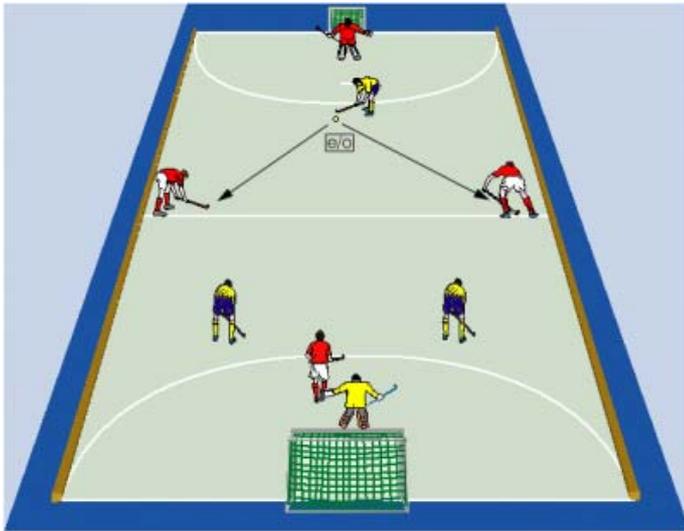


## 3-gegen-2 aus Spielaufbau mit Konteroption 01 - [1156]



## Hallenhockey - Taktik - Überzahlspiel



**Autor:** Michael Willemsen

**Material:**  
Bälle

ab Altersklasse: WJB/MJB  
Spieleranzahl: 12+2TW

[Legende](#)**Organisation:**

- 1 gelber Spieler (Konterspieler) mit Ball am Schusskreisrand
- 2 Verteidiger (gelb) rechts und links zwischen Mittellinie und Schusskreis
- 2 Angreifer rechts und links an der Mittellinie
- 1 Angreifer mittig im Schusskreis
- 1 Torwart jeweils in beiden Toren

**Ablauf:**

Der (gelbe) Spieler mit Ball passt zu dem rechten oder linken Angreifer an der Mittellinie. Anschließend wird ein 3-gegen-2 gespielt bis zum Torschuss. Bei Ballverlust kann die "gelbe" Mannschaft direkt auf Konter umschalten.

**Variationen:**

Die Angreifende Mannschaft hat nur 5 Sekunden Zeit. Danach muss der Ball zur gelben Mannschaften für einen Konter gespielt werden.

