

 **Direktpassspiel 4-gegen-4 und Joker auf halben Feld - [1171]** 

Hallenhockey - Technik/Taktik - Direktpass



[Legende](#)

Autor: Heino Knuf
Material: Ball
ab Altersklasse: WJA/MJA Spieleranzahl: 9

Organisation: <ul style="list-style-type: none">• Zwei Mannschaften mit jeweils 4 Spielern• ein Joker spielt immer bei der Ballbesitzende Mannschaft• halbes Hallenfeld als Spielfläche	Ablauf: <p>Die Spieler versuchen den Ball in den "eigenen Reihen" zu halten. Ziel des Spiels ist es so oft wie möglich das Direktpassspiel ("One-Touch") anzuwenden. Für jeden Direktpass gibt es einen Punkt. Die andere Mannschaft versucht in Ballbesitz zu kommen um dann auch zu punkten.</p>
--	---

 