

Spielform 5-gegen-4 mit linken Angriffskanal als Taburaum - [985]



Hallenhockey - Taktik - Überzahlspiel



Autor: Rainer Brech

Material:
Ball+Markierungstreifen

ab Altersklasse: WJB/MJB
Spieleranzahl: 12+2TW

[Legende](#)

Organisation:

- Markierung eines linken Angriffskanals
- eine Angriffsmannschaft (rot) mit 5 Spielern und einem TW
- eine Abwehrmannschaft (gelb) mit 4 Spielern und einem TW

Ablauf:

-

- die angreifende Mannschaft hat 10 Abschlüsse
- die abwehrende Mannschaft darf nicht in den markierten Bereich (Taburaum)
- Folgende Punkte können erzielt werden

- 3 Punkte bei einem Eindringen in den Schusskreis über die rechte Seite
- 1 Punkt bei einem Eindringen in den Schusskreis über die linke Seite -
5 (weitere) Punkte bei Torerfolg - 2 (weitere) Punkte für eine Strafecke

- bei Ballverlust kann die abwehrende Mannschaft (gelb) angreifen
- bei Torerfolg erhält sie 5 Punkte und für eine Strafecke 2 Punkte
- nach 10 Abschlüssen wechselt das Angriffsrecht
- die gelbe Mannschaft greift jetzt mit 5 Spielern an und die rote Mannschaft verteidigt mit 4 Spielern

Variationen:

Es wird 5-gegen-5 gespielt

Hinweise:

Die angreifende Mannschaft soll verstärkt über die rechte Seite angreifen.

