



Räume wechseln - [470]

Hallenhockey - Technik - Ballführung

Autor: Hillmann/Schmitz

Material:
Bälle

ab Altersklasse: MD/KD
Spieleranzahl: 12

[Legende](#)

Organisation:
In jedem Schusskreis eine Mannschaft mit 3-6 Spieler jeweils mit Ball.

Ablauf:
Auf Kommando werden die Schusskreise gewechselt. Sieger ist die Mannschaft, die sich zuerst mit allen Spielern im gegenüberliegenden Schusskreis befindet.

←→